キャラクター名: ソル（ソラ）

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン / ブラックドッグ	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	17	**性別**	男
覚醒	無知	**衝動**	加虐	**初期侵食率**	32 %
出自	資産家	**経験**	喪失（学生）	**邂逅**	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	5r				ﾒｼﾞｬｰ侵蝕10/マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ1(射撃選択)+コンセ：ブラックドッグ
スナイパーライフル	射撃	5r	0	11(33)		購入19/1-177/同エンゲージ対象不可
ｱﾝﾁﾏﾃﾘｱﾙﾗｲﾌﾙ	射撃	5r	0	20(40)		購入35/2-187/他の武器装備不可/1シナリオ1回/ガード不可/この攻撃に対しカバーリングを行った場合ガードを行ったものとして算出できない/同エンゲージ対象不可
ﾎﾞﾙﾄｱｸｼｮﾝﾗｲﾌﾙ	射撃	5r		8(24)		購入15/〃/ 同エンゲージ対象不可/マイナー消費でそのメインプロセスの間この武器に寄る命中達成地+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
手配師	
ブラックマーケット	

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
古巣（H支部）	P 尊敬	N 疎外感		
緒形レミ	P 懐旧	N 隔意		
レインボウスネーク	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4　残り財産P： 18

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
マルチウェポン5	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵射撃対決	-	
効果：同じ技能で扱う武器の攻撃力を二つ合計して使用できる。二つの武器は両方とも装備していなければならない。射程はもっとも短いもの、攻撃範囲はもっとも狭いものを適用する。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。								
ｳﾞｧﾘｱﾌﾞﾙｳｪﾎﾟﾝ1	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵射撃対決	-	
効果：このｴﾌｪｸﾄはマルチウェポンと組み合わせて使用する。あなたが所持する、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLV個選択する事。組合せた攻撃の攻撃力に＋「選択した武器の攻撃力の合計」する。選択した武器はそのメインプロセスの最中、装備しているものとして扱う。								
ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ1(射撃選択)	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	効果参照	-	
効果：このｴﾌｪｸﾄ取得時に白兵か射撃のどちらかを選択する事。選択した方を、このｴﾌｪｸﾄの使用技能とする。このｴﾌｪｸﾄを組み合わせた判定は精神で判定を行える。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾉｲﾏﾝ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C-[LV]下限７								
天性のひらめき3	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	効果参照	-	
効果：あらゆる能力値判定及び技能判定に組み合わせることができる。その判定のクリティカル値をー「LV（下限７）」する。ただし、このｴﾌｪｸﾄは戦闘中には使用できない。								
ﾌﾞﾗｯｸﾏｰｹｯﾄ5	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：貴方の常備化ポイントを+[LV*10]する。このｴﾌｪｸﾄは侵蝕率によるレベルアップ効果を受けない。このｴﾌｪｸﾄを取得した場合、あなたの侵蝕率基本値を＋２する。								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果：貴方が戦闘不能になった瞬間に使用できる。貴方は即座にメインプロセスを行うことができる。このメインプロセスが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない。このｴﾌｪｸﾄは1シナリオに１回まで使用できる。								
真なる雷	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：LV*2攻撃力　HP5点失う								
雷光撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対抗ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：このｴﾌｪｸﾄと組み合わせた攻撃の攻撃力を[LV*2]する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ｱﾀｯｸﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ5 このｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃の命中判定の達成地に＋「LV＊２」する。2-92ﾌﾞﾗｯｸﾄﾞｯｸﾞ
スナイパーライフル３確保、AMR２確保
同エンゲージ攻撃不可なためマイナーで初手エンゲージ離脱（後ろへ）

(2+{浸蝕B})dx　回避＋侵蝕度
(1+{浸蝕B})dx7+1　調達＋天性のひらめき＋侵蝕度
(1+3+{浸蝕B})dx7+1　調達+手配師＋天性のひらめき＋侵蝕度
(1+{浸蝕B})dx　情報＋侵蝕度
(1+2+{浸蝕B})dx+1　情報UGN+コネ＋侵蝕度

(5+0)dx　意志
▼無数の泡に包まれて
マルチウェポン（スナイパーライフル＊２）＋ヴァリアブルウェポン（AMR/スナイパーライフル）＋コントロールソート（射撃）＋コンセ：ブラックドッグ
侵蝕＋１０　同エンゲージ攻撃不可
(5+{浸蝕B})dx7-2　スナイパーライフル２＋AMR１
(5+{浸蝕B})dx7-3　スナイパーライフル３
(5+{浸蝕B})dx7-3　ショットガン３
d10+42　スナイパーライフル２＋AMR１
d10+33　スナイパーライフル３
d10+21　ショットガン３

//浸蝕B=0