キャラクター名
ティアラ・ガルシア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	5850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	4		19	3
		敏捷度	8	3		18 + 1	3
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	2	3		10	1
心	9	知力	4	1		14	2
		精神力	8	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5						
グラップラー	5						
ソーサラー	1						
エンハンサー	1						
アリストクラシー	1						

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	7
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10	1	5
盾	ハミング発動　回避-1				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	1
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギターアックス ギターはアックス。アックスはギター。よってギターはアックス。	2H	12		2d+ 8	11	7	67										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

戦闘特技					
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
防具習熟/非金属鎧	222p		p		p
回避行動	1-279p		p		p
頑強	1-279p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		0 p		p
	p		p		p
	0 p		p		p
なぎ払い	1-288p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
斬り返し	1-286p		p		p

装備品		説明
頭	勇者の証（技）	
耳	敏捷の魔紋	
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他セービングマント	抵抗失敗時 D-4	

装備品		説明
左手		

その他メモ

赤魔石　HP1点回復（10秒に一度）

幼少期より人前で歌うことが好きでよく父がギター、ティアが歌で、家の田んぼで披露することも多かった。
私達のライブは聞く人を高揚させ幸運を呼ぶとされた。
噂は噂を呼び、演奏を聴くと怪我が治る、商売がうまくいく、作物が多く実るなど尾ひれが増えてきた。
ある日、父に噂の真意を冗談で聞くと噂は本当で、昔旅の中で滞在した村で教わったとのこと。
質問をした12歳のその時から少しずつギターの基本的な弾き方、特殊な弾き方を教わった。
同じ頃にとなりの畑のおじいちゃんから自慢話まじりに戦場での立ち振舞い、戦術を教わる。

16を超えた頃、父から進学を進められ、家の農家を継ぎたくなかったティアラは冒険者になるため魔法学校へ進学を決める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティアラ・ガルシア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
CE	強靭なる丈陣Ⅱ強心	
呪歌↓	強靭なる丈陣Ⅱ安静	
モラル	怒涛の攻陣Ⅲ轟炎	
レジスタンス	怒涛の攻陣Ⅳ爆焔	
終律↓	まなざしぃ〜	
冬の寒風		
夏の息吹		
大天使の息吹		
秋の実り		
獣の咆哮		
蛇穴の苦		
草原の息吹		
怒涛の攻陣Ⅰ		
強靭なる丈陣Ⅰ抵体		
強靭なる丈陣Ⅰ抗心		
鉄壁の防陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ旋風		
強靭なる丈陣Ⅱ精定		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食x3	○□□○□□		○□□○□□
カエル代x2	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□