

キャラクター名
十二志那 重(じゅうにしな かさね)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	UGN支部長
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	名家の生まれ	経験	大勝利	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	6
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	6
精神	1	0	1			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+3	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

所持品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
父親	P 遺志	N 悔悟		
後輩	P 連帯感	N 不安		
黒崎鋼道	P 尊敬	N 嫉妬		
PC1	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)								
魔獣の咆哮	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定直前に使用。判定ダイスを-LV。1ラウンド1回制限。								
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV*2]。								
空蟬	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: HPダメージ算出直後に使用。HPダメージを0にする。シナリオ1回。								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)にする。1シナリオLV回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNに関わる家系に生まれ、重圧を感じながらも前向きな性格で常に最前線で戦ってきた。後輩思いで、すべてを守ろうとするが、常に最前線で戦おうとするため、ただの戦闘狂と思っているものも多く、基本怖がられるため、人付き合いはあまり得意ではない。