キャラクター名
アストレア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	2170		奇妙な予言をされたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	5		19	3
		敏捷度	11	1		16	2
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	9	4		21	3
心	9	知力	7	6		22 + 1	3
		精神力	8	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	9		
セージ	8		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	
ウルシラ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		
リーンフォース		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	1ゾロでも魔力点回復する
耳	スマルティエの耳飾り	
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗力判定に+1
背中	聖印	神聖魔法の行使に必要
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	スマルティエのアンクレット	
その他	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが「1」点回復

装備品	説明
左手 スマルティエの知性の指輪	

その他メモ

冒険者兼占星術師の人間
ウルシラ地方ハールーン魔法研究王国で様々な知識を得る。
その際、占星術師の先生に出会い、奇妙な予言を受ける。
不思議な予言に対する興味と占星術の魅力にひかれ弟子入りし、修行のために旅に出る。

普段はゆったりマイペースにしているが、占うときは真剣な表情を浮かばせることも。
「アストレアという名前は長いのでレアと呼んでくれても構いませんよ。」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アストレア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
▼消費アイテム	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
▼マテリアルカード	○□□○□□
赤Ax6	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
金Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
▼日用品その他	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□