キャラクター名
不破 辰己(ふわ　たつき)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	心の壁	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	1			7
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	1			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護者	P	N		
義理の親：百千弥生	P　誠意	N 劣等感		
教官：向葵光弥	P　信頼	N　嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動　1シーンLV回								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵 攻撃力：+[LV+6] G値：6 命中：-2								
C:キュマイラ	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限7)								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード時　ガード中ガード値+(LV)D								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード時　ガード中ガード値+[LV×5]								
灼熱の結界	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード時　ガード中ガード値+[LV×2]								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 未行動でカバーリング 1メインに1回								
獣の力	1							
効果：								
獣の誇り	1							
効果：								
フェニックスの翼	1							
効果：								
巨人の生命	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								