

キャラクター名
月囃 優 (つきがみ ゆう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	会社員
	オプション		年齢	20歳	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	双子	経験	仲間の死	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	5	0	2			7	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	1			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1	1	交渉		
回避	1	3	知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
コードウエル博士	P 尊敬	N 脅威			
月囃命	P 信頼	N 恐怖			
霧谷雄吾	P 尊敬	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値を-Lv								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】を使用した判定ダイスを+Lv+2個する								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv+8、ガード値+1というデータに素手を変更する								
ハンティングスタイル	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。封鎖の影響は受けない1シーンLv回使用可能								
炎の刃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力を+lv*2する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

つきがみ ゆう(20歳)
コードネーム:フェンリル

過去編
ゆうには双子の兄(つきがみ めい)がいた。兄が先にオーヴァードに目覚めていたが、ゆうはなかなか目覚めないうでいた。兄にくつき虫だったゆうは兄がUGNに行かなければいけないのがたまに嫌だったらしい。それにみかねた兄が、「ゆうも一緒に行こうよ、新しく生まれ変わってさ、」と声掛け(命令)をした所、ゆうも快く了解し、そこでオーヴァードに目覚めた。目覚めたことで親元を離れてUGNの施設(?)に行くことになる。同じUGNの支部(どこかはわかんない)に所属していたが、高校時代に兄は他のエージェントたちとある大きな任務に向かうことに。不安もあったが兄の帰りを待っていたゆう。しかし不安は的中し、結構強いFAの輩に苦戦し、最終的にジャーム化(死んじやた)。その事に悲しみ、明るかった性格もちょっぴり大人しめに。基本的に温厚で誰にでも優しいタイプで、弱さをあまり見せたくない性分。だいたいおちゃらけようとしてるが考え事多すぎて、お目目の下はクマができて。FAの輩を相手にしたら口調がちよいきつくなったり荒々しくなったり(ならなかったりするyo。ゆうのモットーと言うか座右の銘(謎)は「おいしいものはすぐ消える」おいしいもの(自分の幸せを満たしてくれる存在)はいつかはすぐなくなってしまう。

攻撃的には、狼の爪に炎(氷)纏わせてグワッジュとやったり、狼(全身)になって敵に飛びついて牙で噛みちぎりたいです。あとなんなら狼の雄叫び(?)で敵を一掃したいと目論んでおります。

↓下から自己紹介↓

(新人エージェントモブさんとの廊下会話にて)
んー??きみ、新しいエージェントさん?