

キャラクター名
ブロンズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	自慢できる二つ名を持っている		
経験点	1002		大切なものと生き別れている 始まりの剣を求めている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	25		40 + 2	7
体	9	敏捷度	10	10	-6	21	3
		筋力	9	30		48 + 2	8
心	5	生命力	11	25		45	7
		知力	4	3		12	2
		精神力	9	13	-1	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		
ライダー	8		

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
かばう	1-285p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
防具習熟S/盾	1-282p	p
全力攻撃	1-286p	p
ガーディアン	1-279p	p
シールドバッシュ	OP133p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	クリティカルレイ	
マッスルベアー		
キャッツアイ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
高所攻撃		
HP強化		
チャージ		
攻撃阻害		
人馬一体		
超高所攻撃		
HP超強化		
特殊能力解放		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	12	19	15	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 まばゆいマナタイト加工のスーツアーマー			27	-3	11
盾 暗銀の盾(ケーニヒシールド)			16		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター	合計値	12	25	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナタイト加工の優しき差別のブレードスレイヤー	2H	22	1	2d+ 20	12	20	42											
バスターソード	1H	17	1	2d+ 20	10	21	17											
魔法の武器化																		
暗銀の盾	1H	16	2	2d+ 21	12	20	16											
転倒効果																		
栄光なき黒太刀「開門」		20	1	2d+ 20	9	21	30											
2H/威力40/6ソロ時振り直し(一日一回のみ) アビス強化+1				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 12	25	98

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 17	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ディスプレイサー・ガジェット	熊王の牙
耳 石人の耳飾り	
顔 アイソアーマスク	
首 ポーションインジェクター	たこ焼き
背中 ウェポンホルダー	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 小熊の爪	

装備品	説明
数多の耳飾り	ラル=ヴェイネの金鎖(スマルティエの武道帯)
野伏のセービングマント	回避、抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
左手 剛力の腕輪	

—その他メモ—	自動失敗
黒太刀「開門」	チェック
価格：取引不可 用法：1H/2H 必要筋力：20	□□□□⑤
命中：+1 威力：30 C値：10 追加D：+1 種別：ソードB	□□□□⑩
特殊効果	□□□□⑮
○不死斬り	□□□□⑳
この武器を使用した攻撃でHPが0になった時、「○復活」などの	□□□□㉕
蘇生能力を無視する。	□□□□㉑
□奥義・不死切り	□□□□㉕
	□□□□㉙

