

キャラクター名
黒鉄 有人 (くるがね ありと)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	パロール					
オプション	年齢		38	性別		男
覚醒	感染	衝動	闘争		初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭		経験	大勝利	邂逅	失くしたもの

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識: 宇宙	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<紅の往還 (うそのかんむり)>		0	-	-		シーン内対象攻撃力+29・対象以外含む攻撃では効果適用せず・自身暴走付与・攻撃力上昇効果有(範囲・選)・至近にも付与
〃 (100%↑)		0	-	-		シーン内対象攻撃力+37・対象以外含む攻撃では効果適用せず・自身暴走付与・攻撃力上昇効果有(範囲・選)・至近にも付与
<空の舷窓 (そらのまぼろし)>	RC	11r+7	-	+34		C値8・1R1回まで 6後1+2
〃 (100%↑)	RC	16r+7	-	+42		C値7・〃 6後1+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
能力訓練:【感覚】	
能力訓練:【精神】	
パトロン:情報収集チーム	
携帯電話	
煙草 (アクセサリー)	
オールカインズ	
□□□ (デモンズシード)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
<亜純血:パロール>	P -	N -		
妻と娘、風間真理、こころ	P 慈愛	N 悔悟		
相棒、ロベルタ=アスタロッテ	P 信頼	N 劣等感		
保護された少女	P 庇護	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限値7)								
魔獣の衝撃	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[5]の射撃攻撃を行う・判定ダイス+Lv個・1R1回								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中対象攻撃時の攻撃力+[Lv×3]・対象以外含む攻撃効果適用せず								
攻性変色	4	3+1	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《ターゲットロック》での上昇攻撃力+[Lv×5]・自身暴走付与								
狩りの統率者	1	4	オート	至近	範囲(選)	自動	-	
効果: 《ターゲットロック》使用直後宣言・《タゲロ》効果は対象にも適用される・1シナリオLv回								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自身判定直前に宣言・判定ダイス+Lv個・1R1回								
ゴズミックインフレーション	1	2	セット	-	範囲(選)	-	ピュア	
効果: 対象を「範囲(選)」に変更・1シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定直前に宣言・対象の判定の失敗させる・1シナリオ1回								
軽快なる積荷	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 自身の持つ荷物や道具を浮かせられ、持ち運べる								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常に空中を浮遊している								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン(選)	自動	-	
効果: 周辺の物体やその移動ベクトルを把握する・<意志>								
死の眼光	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 生命の危機を感じ、威圧に逆らえなくなる・<白兵>								
効果:								

レギュレーション: 基本・上級・IC・EA・LM・HR・RW・CE・BC

UGN本部に所属するエージェント。
生えた無精鋭と飄々とした空気感とは裏腹に、数々の難事件を解決してきた戦闘専門オーヴァード。
そして、四年前“灰被りのノア”を解決し数多の人々の命を救った『英雄』。

性格は常に飄々としており、掴み所の無い雰囲気を出している。
何事にも対してもどこか諦観の様なモノを抱いており、全力を出す事をどこか嫌がっている。
ただ、例外的にエージェントとして任務ないし、人を救う、行いに関してはいつでも本気である。
妻と娘が居たが、“灰被りのノア”の一件の直後に離婚している。

能力は『仮想質量の展開・射出/仮想質量能力の付与』。彼の持つ「双瞳」のキュマイラ因子は仮想質量の知覚・操作を可能とする。
翼が無いのに飛行可能なのは仮想質量による浮遊、二つの眼の片方は仮想質量の知覚に使われていたと推測される。
また、³他者への魔眼の付与、という形式でこの仮想質量操作・生成能力を他人に付与する事ができる(なお、仮想質量のルールは能力使用者によって変わる)。

仮想質量とは重量ゼロ・不可視・自然界のいかなる物より硬い特性を持つ ³本来は存在していない、特殊な質量。
それを速度を設定して射出するのが基本的な戦闘スタイルである。

PC ロイス: P:/N: