

キャラクター名  
眞深谷 マオ(まみや まお)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	奇術師	カヴァー	小学生
オプション		年齢	10	性別	男
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	親戚と疎遠	経験	大事故	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術: 奇術	3		知識: 工作	2		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブラフバスター		0		-		侵蝕値: 6/タブレット+多重生成+戦乙女
トリアンプ(80%)		0		-		侵蝕値: 11/タブレット+多重生成+戦乙女+狂戦士
バスク・ソコ(80%)		0				侵蝕値: 7/戦乙女+狂戦士
アイスブレイク	交渉	6r		-		侵蝕値: 6/タブレット+多重生成+抗いがたき言葉

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: マスメディア	
コネ: 情報収集チーム	
コネ: 専門家	
インクリボン	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
母親	P 親近感	N 隔意		
空澤 つばさ	P 慈愛	N 不安		
記憶探査者(メモリーダイバー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ソラリスEF使用直前に使用/対象EF射程: 視界に変更/1シーンLv回復使用可							
多重生成	2	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	タブレット前提/タブレット対象EF[Lv+1体]に変更							
狂戦士	4	5	メジャー	視界	単体	RC/自動	80↑	
効果:	対象が次に行う①メジャーC値-1/②判定ダイス+[Lv×2]							
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果:	いつでも使用可/使用回数制限のあるEF1つの使用回数を1回分回復/シナリオ中1回							
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	交渉/対決	-	
効果:	射撃命中: シーン中対象のあらゆる判定のダイス-LV個							
戦乙女の導き	4	2	メジャー	至近	単体	RC/自動	-	
効果:	対象が次に行う①メジャーのダイス+Lv個/②攻撃力+5							
女王の降臨	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	「タイミング: メジャー」 & 「難易度: 自動成功」EF1つをセットアップで発動							
盲目の羊	1	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	判定直前に使用/対象は判定ダイス[-Lv]個/ラウンド1回							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	戦闘不能時使用/①戦闘不能回復/②HPを[Lv*5]回復/シナリオ1回							
隠し味	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	食事の味を向上させる(ただし栄養価は変わらない)							
快楽の香気	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	対象: エキストラ限定。人を集めたり快楽で気絶させられる							
効果:								
効果:								

父親とは、かつて父子マジシャンとして活動していたこともある。  
公演中事故が発生し表舞台から干されてしまった。自分たちに過失はなかったものの、世間の印象を鑑み、現在はタネを売る方を主体としている。守銭奴。  
お花を一輪出すマジックを披露して客がそれを受け取るとそのまま手のひらを差し出しておひねりを要求する。(大道芸のイベントなどでは、子どもがするアンパランス具合から結構ウケる)

OPC① 運命の仔 (10代推奨)  
ロイス: 母親 (推奨P: 幸福感/N: 食傷)  
あなたの父親は物心ついた時には行方不明になっており、以来母子家庭で育ってきた。  
だがその事を除けばあなたは普通の生活を送る学生であった。  
ところがある朝目覚めるとそこは監獄であった。  
わけもわからず闘争に巻き込まれるが、あなたの本能は訴えかける、「戦って、生き残れ」と。  
※このPCは未覚醒スタートとなり、ライフパスの覚醒は「素体」で固定となります。