

キャラクター名  
天音 響

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 0 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	2	1	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	3		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
守護天使<ステイガーディアン>	P	N			
治癒の力を持つ少女	P	N	庇護	不安	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた攻撃のC値を-[Lv]する。								
振動球	1	3	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 「攻撃力:+[Lv]」の射撃攻撃を行う。装甲無視								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: シーンLv回。「攻撃力:+2」の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可。								
空を断つ光	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	リミット	
効果: シナリオ1回。「攻撃力:+5」の射撃攻撃を行う。組み合わせた場合、対象・射程をこのエフェクトと同じにする。								
滅びの光	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]する。「対象:単体」の場合は無効。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: シナリオ3回。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*5]する。								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: シナリオ1回。判定を行う直前に使用し、C値-1(下限5)。								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーンLv回。戦闘移動を行う。離脱を行え、エンゲージに接触しても停止せず封鎖の影響も受けない。								
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 聴覚の指向性を高め、音を決して聞き逃さない。判定が必要な場合は知覚。								
真昼の星	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 視覚を極限まで拡張し、電波望遠鏡を遥かに凌駕する視力を得る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--