キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	54	56	13	13	9	51	10
ボーナス	18	18	4	4	3	17	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	21	20	6	4	3	18	3

HP	686
MP	308
フェイト	27

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エアリアルホーン	至近	-1	35	0	0	0	-2	0
左手	古代の盾		0	0	0	12	12	-1	0
頭部	古代の冠		0	0	0	0	0	0	0
胴部	古代の衣		0	0	0	5	5	0	0
補助	古代の指輪		0	0	0	0	0	0	-1
装身具	古代の紋章		0	0	0	0	0	0	0
能力値			20	0	6	0	18	9	26
スキル			13			28	18		
その他			3	6					
総計(右)			35	41	6	45	53	6	25 m
総計(左)			36	6					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 4 d
トラップ解除	20			20	+ 4 d
危険感知	3			3	+ 4 d
エネミー識別	4			4	+ 4 d
アイテム鑑定	4			4	+ 4 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 54	所持金： 470500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃の命中の達成値に+【SL+1】する。								
アームズマスタリー：両	★	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果： 選択した武器を使用した攻撃の命中+1□する。								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 単体にカバーを行う。行動済みでもカバーを行える、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。								
アイアンクラッド	5	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受ける直後に使用する。その物理ダメージに-【SL×3】する。								
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラクター製作時のフェイトに+1点する。								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+【(SL×2)D】する。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+【SL×2】する。【魔法防御力】に+【SL】する。								
カバームーブ	3	4	カバームーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を[射程:至近]から「射程:20m」に変更する。ただしこのスキルを使用してもあなたが移動するわけではない。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を[対象：単体※]に変更。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
インバルネラブル	★	-	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「装備部位：両」の武器を[右手]あるいは「左手」のみで装備できる。武器の「装備部位」は両のままであることに注意すること。								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 【魔法防御力】に+【あなたが装備している[種別：盾]の【物理防御力】する。								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダークネスロード	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行う。フェイトを1点消費。【物理防御力】と【魔法防御力】、攻撃のダメージに+【SL×2】する。この効果はシーン終了まで持続する。								
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド	-	自身	自動成功		
効果 :《アイアンクラッド》と同時に使用する。このスキルを使用した《アイアンクラッド》は魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。さらに、その《アイアンクラッド》の効果に+【SL×4】する。								
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果 :装備している[種別:盾]の【物理防御力】に+【SL×3】する。もし《ハイパーシールド》も同時に取得していた場合、【魔法防御力】にも適用されることに注意すること。								
ワールドステイシス	★	-	効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象にダメージ軽減を行う。フェイトを1点消費。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-【CL×5】する。								
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果 :プリプレイに装備、あるいは携帯している武器からひとつ選択する。ただしマジックアイテムの武器は選択できない。選択した武器に「種別：魔導剣」を追加する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する。								
オルタネーション	3	6	判定の直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果 :判定の直後に使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、2個以下の任意の数のダイスを振り直す。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルになる。								
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣使用	
効果： 武器を使用した命中に+1□する。								
シールドスラム	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+【SL×2】する。								
リバーサルアクト	★	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :判定の直後に使用する。その判定で振ったダイスのうち任意の数のダイスを振り直す。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルになる。								
ディスティニージーン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： フェイトの使用上限に+2する。								
最後の砦	3	20	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果 :騎乗状態出ないときに使用可能。ダメージ軽減を行う。ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-【SL×50】する。また、ダメージ軽減を行うことができないスキル、アイテムを使用されていても、ダメージ軽減を行うことができる。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								