

キャラクター名
天音 響

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢	19		性別	男
覚醒		衝動			初期侵食率	0	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	3		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
神速の担い手<スピードスター>	P	N			
治癒の力を持つ少女	P	N	庇護	不安	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた攻撃のC値を-[Lv]する。							
振動球	1	3	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	「攻撃力:+[Lv]」の射撃攻撃を行う。装甲無視							
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果:	シーンLv回。「攻撃力:+2」の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可。							
光の手	★	2	メジャー	-	-	RC		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】を用いる。							
空を断つ光	★	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	リミット	
効果:	シナリオ1回。「攻撃力:+5」の射撃攻撃を行う。組み合わせた場合、対象・射程をこのエフェクトと同じにする。							
滅びの光	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]する。「対象:単体」の場合は無効。							
ライトスピード	★	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	シナリオ1回。このメジャープロセスではC値を+1して2度のメジャーアクションを行う事が出来る。							
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	シナリオ1回、最初のラウンドにのみ使用出来る。自身の行動値を+[Lv*10]する。							
スピードスター	★	3	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果:	シーン1回。ラウンド中、自身の与えるダメージを+【行動値】する。ただし、このラウンドの間リアクションを行えない。							
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	聴覚の指向性を高め、音を決して聞き逃さない。判定が必要な場合は知覚。							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	凄まじく身軽であり、ビルの壁も水面も走り抜ける事が出来る。							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--