

キャラクター名 マリウス プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	A3-3:奇妙な予言をされたことがある		
経験点	11100		B2-4:競い合う友人がいた		
			B3-1:告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	9	6		22 + 1	3	ファイター	9			
		敏捷度	9	5		21 + 1	3	プリースト/グレンダール	4			
体	10	筋力	7	11		28	4	マジテック	1			
		生命力	6	3		19	3	エンハンサー	3			
心	4	知力	6	2		12	2	アルケミスト	2			
		精神力	12	2		18	3	ライダー	6			

戦闘特技		言語		会話	読文
タフネス	2122p			○	○
武器習熟A/ソード	1-281p			○	○
なぎ払い	1-288p				
全力攻撃	1-286p				
頑強	1-279p				
武器習熟S/ソード	1-281p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
探索指令	
高所攻撃	
騎獣の献身	
攻撃阻害	
人馬一体	
超高所攻撃	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ドンドレシアの堅忍鎧+1		23	0	7	
カイトシールド		15	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 12	10	16	28										
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 12	10	16	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 13	9	76	神聖魔法	4	6	魔動機術	1	3
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	8/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	33						

装備品	説明
頭	以下所持品に値段記載
耳	マジスフィア
顔	狩人の目
首	聖印
背中	ウエポンホルダー
右手	器用指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷指輪

— その他メモ —

====

■HO2 冒険者
 種族:自由 性別:男性
 [詳細]
 父親の居ない家庭で育った冒険者。
 時折家を訪れる、名前も知らぬ男性に剣を教わっていた。
 幼少時よりあることを母親から言い含められており、その時が来れば行わなければならない使命がある。

====

少年冒険者。
 明るく関連な言動をし、物腰はごく朗らかな少年。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

