

キャラクター名
レーン=デニア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	田舎で育った		
経験点	1310		大きな挫折をしたことがある 命を救われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		14	2	スカウト	7		
体	12	敏捷度	3			10 + 2	2	セージ	4		
		筋力	5	3		20 + 1	3	エンハンサー	1		
心	11	生命力	3	8		23	3	アルケミスト	2		
		知力	7	7		25 + 1	4	デーモンルーラー	8		
		精神力	10	12		33	5	アーティザン	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
マリオネット	2-230p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	
パラライズミスト	
魔物知識増強/+2	
移動力増強	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のマナタイト加工のプレートアーマー		21	-2	8
盾 ブリットルマイティ		20	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			-4 14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ				2d+ 0		0											
小魔の封入具加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -4	14

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
57

装備品	説明
頭 アーティザンハット/1	
耳	
顔	
首 アイソアーマスク	ブラックベルトに統合
背中 ロンリーウィング	
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 アーティザンシューズ/1	
その他スマルティエの剛力の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：友達に勧められて	□□□□⑤
常時異貌化魔神友達少女	□□□□⑩
田舎の村で育った。育った村は魔域が多発する場所であり、父親の仕事の魔神の研究のためにやってきた。彼女はそんな親の仕事に誇りを持っていた。しかし、怪しげな研究を行う外様が歓迎されるはずもなく、村の同年代の子供の輪から排斥されていた。子供心に魔神研究を志していたものの、同年代からの排斥により自身の親の仕事に猜疑心を覚え挫折した。	□□□□⑮
ある日、子供たちのいたすらにより森の中で迷子になった。子供一人が歩くには危険な場所であり、村に戻れないことは死を意味していた。途方に暮れて座り込んでいたところへ、一人の友達が声をかけた。それは村を探手伝いをしてくれた。無事に村へ辿り着いた彼女は父親の元へといの一番に駆け去っていった。父親は帰ってきた彼女を見ると血相を変えて支度をし、その晩のうちに彼女を連れて村を出た。	□□□□㉔
それからは少し大きな街でしばらく過ごした。大きくなって、魔神の研究を避けるように、なんとなく冒険者になってみた。魔域の排除の依頼を受けた折に、そういえば育った村に近いことを思い出した。ふと寄ってみると魔域が排除された跡だけが残っていた。	□□□□㉔
	□□□□⑤

