キャラクター名
ジャック＝マッカーサー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 16 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 裏切り |
| **出自**（効果） | 犯罪組織 | | | **目標** | 奪還 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 8 | 11 | 20 | 6 | 17 | 6 | 9 |
| **ボーナス** | 2 | 3 | 6 | 2 | 5 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 4 | 8 | 2 | 6 | 3 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 55 |
| **MP** | 49 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ダンシングナイフ | 至近 | 0 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グリーンベレー | | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 8 | 0 | 3 | 14 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 2 | 10 | 3 | 3 | 16 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 5 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| 筆記用具 | |
| 壊れた天使の人形 | |
| ポーションホルダー | |
| ハイMPポーション×5inポーションホルダー | |
| ハイMPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 8 | 所持金： 3409 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 短剣 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 短剣使用 | |
| 効果： 短剣を使用した命中判定に＋1Dする。 | | | | | | | | |
| ソードダンス | ★ | 5 | マイナーアクション | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 白兵攻撃のダメージに＋1Dする。 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | ★ | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 判定の直前に使用して、その判定に＋1Dする。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 回避判定に＋1Dする。 | | | | | | | | |
| ハードビート | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 両手武器所持 | |
| 効果： 攻撃のダメージに＋【(SL)D】する。 | | | | | | | | |
| ステップ:ダーク | ★ | 4 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 回避判定の達成値に＋［SL×2］する。 | | | | | | | | |
| バトルステップ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 《ステップ:～～》の効果持続中は、攻撃の命中判定に＋SL、回避判定に＋SL、攻撃のダメージに＋SLする。 | | | | | | | | |
| ワイルドセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【感知】判定の達成値に＋2する。 | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シーフ以外 | |
| 効果 :対象の「タイミング:パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用し、そのスキルを無効化する。無効化されたスキルは使用されたこととなりコストを消費することになるが、効果も持続もしていないことになる。 | | | | | | | | |
| ストリートワイズ | ★ | - | メジャーアクション | - | 自身 | 幸運 | | |
| 効果： 情報収集を【幸運】で行う。そしてその【幸運】判定に＋1Dする。 | | | | | | | | |
| アニマルエンパシー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 「分類:動物、魔獣」のエネミーとの意思疎通。 | | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 登坂や跳躍を行う【筋力】判定に＋1D | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： トラップ探知の判定に+1dし、トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |

「ジャック＝マッカーサーが俺の名前！
すばしこさが俺ちゃんの長所で短所ってコトで
よろしくネ。別に覚える必要ねーけどナ。」

犯罪組織に潜り込んで自分を生かすために働いていたジャックの両親は、とある日から帰ってこなくなった。
親が組織に裏切られたのか、親が組織を裏切ったのかわからないが、ジャックの両親は帰って来なかった。
家族で暮らすために組織から両親を連れ出すか、もしくは、
家族の遺品を組織から奪還することを目的として旅をしている。

三毛猫のオスの猫族

キャラクター名
ジャック＝マッカーサー

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トラッキング | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：残された足跡や痕跡をもとに追跡する時などの【感知】判定の＋1Dする。 | | | | | | | | |
| リムーブドトラップ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：トラップ解除の判定に+1dする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |