キャラクター名
test

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	23
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ﾊﾝﾄﾞﾚｯﾄｶﾞﾝｽﾞ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作成　攻撃力+[LV+4]								
ｼﾞｬｲｱﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃力+5　他の武器の装備不可								
ｶｽﾀﾏｲｽﾞ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+LV								
剣精の手	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダイス目の一つを10に変更　シナリオLV+1回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダイス目の一つを10に変更　シナリオLV回								
空間歪曲射撃	2	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： 射程を視界に　ガードを-5　シナリオLV回								
要の陣形	2	3	メジャー	3体	-	-	-	
効果： 対象を三体に　シナリオLV回								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								