

キャラクター名
八草 雷同

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
	オプション		年齢	23(18)	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	平凡な家庭	経験	親友	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
野部田真輔	P 尊敬	N 不安		
花立錦	P 友情	N 不安		
ノールック	P 友情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-lv(下限値7)								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。メインプロセスに1回								
雷の槍	4	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+lv*2+4 ダイス-1個								
鋼の顎	2	3	メジャー	視界	-	対決		
効果: 装甲無視攻撃力+7シーンlv回								
雷の剣	2	2	メジャー	至近	-	対決		
効果: 攻撃力+5、至近攻撃可能。シーンlv回								
雷の大弓	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+lv*3								
メカニカルハート	1	8	オート	至近	自身	自動	120%闘争	
効果: 戦闘不能を回復HP10回復攻撃力+5								
闘争の渦	1	5	オート	視界	単体	自動	120%闘争	
効果: 対象の使用回数のあるエフェクトを再起動。対象を暴走させる								
タッピング&オンエア	★							
効果:								
電子使い	★							
効果:								
仕組まれた幸運	★							
効果:								
効果:								
効果:								

とある事件に巻き込まれ、オーヴァードに覚醒したUGNチルドレン大弓での狙撃が主な戦い方だが、近距離戦も辛うじて可能。大雑把な性格で、細かいことはあまり気にしない。頭で考えるよりも体が先に動くタイプ。他人が傷つくくらいなら自分が傷ついた方がいいという考えの持ち主で、戦闘の度に負傷して帰ってくるが多い。そのせいで体の一部が機械化している。

背が低いのはクソほど気にしているのでそこを指摘するとキレる。機械化したせいだから。オーヴァードになったせいで身長が伸びるの止まっただけだからセーフ。セーフに決まってんだろお前殿ぞ!!!