キャラクター名: アンテレ・ノーザ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	近所に芸術家が住んでいる（いた）		
経験点	0		敵対する者がいる（いた）		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	8			14	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	2		
フェアリーテイマー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ル=ロウドの聖印	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンテレ・ノーザ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
テント(4人用)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
貸した	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金	預金・借金
13 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0