キャラクター名
クロード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	2470		家族に異種族がいる		
			5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	1		16	2
		敏捷度	4			12	2
体	7	筋力	11	1		19	3
		生命力	7			14	2
心	6	知力	11			17	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 4	11	5	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）x2	○□□○□□
着替えセット（一週間）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5007 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

その他メモ

外見：涼しげな顔をした短い青い髪と赤い目をもつ男性。
性格：少しぶっきらぼう。女子供にはやさしい。実は少々ブラコンのけがある。
その他：酒豪

普通の冒険者の家族に生まれる。クロードは６人兄弟の次男。そのすぐ下の３男がナイトメアだった。
家族はナイトメアの弟を否定しがちだったが、クロードは初めてできた歳の離れた下の家族だった為、とても可愛がっている。
それゆえ、家族のナイトメアである弟への態度が理解しがたく、３男への家族の対応に憤りを感じていた。だが、それでも両方とも愛する家族。クロードはいつも複雑に思っていた。
ある日、クロードの住む町が魔物に襲われたときのこと。今にも町の人々や家族の囮として、魔物の群れに放り出されそうな弟を連れ出して、クロードは逃げた。
クロードは自分以外に守ってくれる人のいない弟と家族を天秤にかけて、ついに弟をとったのだった。それ以来家族とは音信不通に。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟