キャラクター名: 城金 灯依

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	1		23 + 1	4
		敏捷度	6	4		22 + 2	4
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	6	4		14	2
心	10	知力	8	3		21	3
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパークル･ジェム 射程50m,装填数2　魔法の武器,異常体特攻	2H	1	1	2d+ 10	11	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
特注弾x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 21585 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化/MP	50

名誉点 所持 90 /合計 140

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア(小)	OP【ターゲットサイト】
首	
背中	
右手 収納ブレスレット	
腰	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

〈スパークル･ジェム〉
武器ランク:B　武器種:ガン　用法:2H　必筋:1　最大装填数:2　命中補正:+1　追加ダメージ:±0　C値:11　射程：50m
特記：異常体特攻、魔法の武器
【概要】
・非ランク効果
「固定砲台」　この武器は特注の「収納ブレスレット」に収まった砲台のようなガンです。
補助動作で今いるエリアに設置し、所持者はそのエリアにいる場合このガンでの攻撃を行えます。

基本的な扱いは通常の２Hガンと変わりありませんが、このガンで攻撃を行ったR中は、回避判定に□４のペナルティを受けます。
このガンの弾は以下の「特注弾」以外使用することは出来ません。
このガンは主動作で「収納ブレスレット」に収納可能であり、それ以外は物理的な手段で動かすことが出来ません。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟