キャラクター名

リアニメーター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
		縫合用アーム		オート	なし	自身	貴方の攻撃で対象が切断判定に失敗するか一箇所を全損させた際、射程内手駒1体の損傷パーツを2個修復
		合成再活性化		アクション	効果参照	0-1	射程内であなたより「毒島」の低いホラー1体を選び、その毒島分だけ行動値を減らす。対象の損傷パーツは全て修復されるただしターン内の使用回数は回復しない
		自動再接続		オート	なし	自身	「切断」を無効化
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターン何度でも使用可
		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化する
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		有機触肢		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
		のうみそ		オート			2
		強化反応器		オート			1
		リフレックス		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		構築関節		オート			
		のうしょう		オート			
		のうしょう		オート			