

キャラクター名
 恐 血白(おそれ ちは)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
使命	
血の海	
幸福の時	
葬儀	
動く死体	
惨事	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒバナ	友情	3 ①②③④⑤	
リリウム	執着	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値増加2
頭		めだま		オート			行動値増加1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が2される。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	・・・うで。
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパーツにつき一回のみ使用可
頭		幼馴染の生首		オート			私の・・・私だけの・・・ふいっ・・・
胴		ぬいぐるみ		オート			