キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	1			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	1	2	シンドローム	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(7まで)							
エンジェルボイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーのC値を-1(下限6)判定ダイス+LV個。							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーのC値を-1(下限6)判定ダイス+LV個。							
風の渡し手	1	3	メジャー	-	LV+1	-	-	
効果：	組み合わせた行動の対象をLV+1。1シーン1回。							
弱点看破	1	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド間対象の攻撃力+［LV×3］							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								