キャラクター名

ガン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
廃棄	
孤立	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃+1、攻撃判定出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目を+1してもよい。
胴		壊れた部品		オート			たからもの