

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バートル	Lv.1:	バートル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	16	16	6	12	6	8
ボーナス	3	5	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	7	7	2	5	3	2

HP	59
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			7	0	7	0	3	12	8
スキル			3					1	5
その他									
総計(右)			9	10					
総計(左)					7	4	3	12	14
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 10 所持金: -2230

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値+1								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+SLd								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ	
効果: スキル発動時スキル無効化								
アームズマスター:弓	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果: 命中判定+1d								
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果: バートル専用の乗物アイテム1個獲得								
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中	弓使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行う								
ムービングショット	1	5	ムーブ		自身	自動成功	弓装備	
効果: 戰闘移動を行った場合、射撃攻撃のダメージに+2d								
ウェイクアップ	3	6	セットアップ		自身	自動成功	騎竜騎乗	
効果: シーン終了まで攻撃のダメージ+SL*3								
ライドファイト	3		パッシブ		自身		騎乗	
効果: 武器を使用した命中判定に+SL、ダメージに+SL*2								
コールドラゴン	1	4	フリー		自身	自動成功		
効果: コンパニオンで取得した乗物に騎乗状態になる								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								