

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	16	16	6	12	6	8	
ボーナス	3	5	5	2	4	2	2	
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0	
他修正								
能力値	3	7	7	2	5	3	2	

HP	59
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			7	0	7	0	3	12	8
スキル			3					1	5
その他									
総計(右)			9	10	7	4	3	12	14
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	剛竜	
トラップ解除	7			7	+ 2 d		
危険感知	5			5	+ 2 d		
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	0						
最大重量：	10	所持金：	-2230	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+SLd								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1/2リトリ	
効果： スキル発動時スキル無効化								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果： 命中判定+1d								
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果： バトル専用の乗物アイテム1個獲得								
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中	弓使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行う								
ムービングショット	1	5	ムーブ		自身	自動成功	弓装備	
効果： 戦闘移動を行った場合、射撃攻撃のダメージに+2d								
ウェイクアップ	3	6	セットアップ		自身	自動成功	騎竜騎乗	
効果： シーン終了まで攻撃のダメージ+SL*3								
ライドファイト	3		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 武器を使用した命中判定に+SL、ダメージに+SL*2								
コールドドラゴン	1	4	フリー		自身	自動成功		
効果： コンパニオンで取得した乗物に騎乗状態になる								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								