□キャラクター名 □ プレイヤー名														٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
今脇ミサノ(いまわき みさの)													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
								効	·果:			非オー	ヴァードの	ロエキスト	ラ化									
シンドローム		ブラム=ストーカー ワークス							UGNチルドレンC <b>カヴァー</b> UGNチルドレン						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
			バロ・	ロール										効	果:			=	]スト分の	HPで復活				
オプショナル			ソラ	ラリス		年	齢	18歳		1	生別	우			活性の霧(5-1)	3	3	セットアップ	至近	単体	自動	_		
覚醒 出自			渇望			衝動		飢餓		初期侵	食室	31		効	果:	R	間、対象な	が行う攻撃の攻	撃力+[LV	*3]、対象(	のドッジタ	デイスー2f	 固。	
															ンセントレイト:ソラリス(3)	2	2	メシ゛ャー	_	_	_	_		
		天	涯孤独	ŧ	経期	倹				邂	<b>逅</b>	家族	Ę	効					C値を·	-LV				
	1	基本値		カフーせ	<i>-</i> -+	7 1	成長	他修		能力値	НР		27	ī	アシッドボール(3-1)	2	2	メシ゛ャー	視界	_	対決	_		
肉体		<b>空</b> 4712 1			0	^ '	W IX	פוטו	эЩ.	1		_	13	効	课:		攻撃力	: +LVの射撃攻	(撃。対象	の装甲値-	5でダメー	-ジ算出。		
感覚		3			1					4	(非装備時)	_	13	łL	メルトアウェイ(5-1)	2	2	メシ゛ャー	_	_	対決	リミット		
精神		3	1		1					5	戦闘移動	·	18	効	课: 《	アシ	ッドボール	)》前提。組みて	合わせて使	用。攻撃力	)+[LV*3	]、ガード	值-10。	
社会		1			0						全力移動	_	36	łL	蝕む赤(5-1)	2	1	メシ゛ャー	視界	_	対決	_		
11.2		'		0   0									50	効	・ 命中でランクLVの邪毒付与									
B	9体			感覚				精神			社	社会		IJ	紡ぎの魔眼(3-1)	2	1	オート	至近	自身	自動	_		
技能	S	L 修正	_	技能	SL	修正	: 1	支能		修正		SL	修正	-	课:			判定直前	に使用。半	定ダイス -	FLV個			
白兵			_	射撃			_	R C	2		交渉				【UI】ストレンジフェイズ	1								
回避		1		知覚			j	意志	1		調達			効	课:		「技能:	⟨RC⟩」のエフ			撃判定の	ダイス+3	個	
運転:			芸術	:			知識	:			情報:UGN	1		l L	かぐわしき鮮血	1	_	メシ゛ャー	至近	自身	自動	_		
運転:			芸術	:			知識	:			情報:			効		の宿る	香りを嗅	ぎ分け特定の個				であれば〈	(RC) 判定	
運転:			芸術	:			知識	:			情報:			l L	衝動探知	1	3	メシ゛ャー	至近	自身	自動	_		
運転:			芸術	:	1		知識	:			情報:			効	i果: オーヴァードの	の血液	から衝動	を調べる。10分	分以上集中	して読み取	る必要が	ある。必要	『であれば〈RC〉判定 ·	
運転:			芸術	;			知識	:			情報:			J∟										
武器・		 ソボ	能力	命中	直 (	.值 攻	撃力	射程			メモ			7 🖄	课:		ı						I	
アシッド			_		_		2+6		<b>■</b> ●触7。攻撃8。		-ド値-10でダメージ算出/	合中でラン	ノク2の邪毒付 <u>!</u>	i L										
↑+紡ぎ				C 10r+2		9+2+6		-			攻撃17			効	课:		П						T	
		- 422		0							713			1 📙										
アシッド・リセ		/ <b>-</b> @100	RC	8r+	2	3	3+9		攻	[撃12、	ランク3邪	毒付	·与	効	课:		I						T	
	_													<u> </u>	_									
防具			価格	装甲	l [ <u>[</u>	避	行動			;	×ŧ			効	果:									
													支部のみんなが好き。家族がいなくな	<b>ょった</b>	私の、家族に	こなってもらえた	って思えるカ	)\5]						
												. 1		-	「なのになのに、私」									
所持品   合計装甲:   O   合計回避:   O											0		私/あなた、稀にあんた。普段は強気な話し方をしていたが、根は臆病で気弱。 過去に怯える怖がりな自分を奮い立たせてくれるのは、いつも支部の仲間達だった。											
コネ: UGN幹部 <b>ロイス</b>													10000101		270 3700									
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					幼:	D市支部に所属するUGNチルドレン。 幼少期にFHの起こした事件に巻き込まれ、家族を失う。										
						仲	仲間<パートナー>P N						両親の死を目の当たりにしたことで、オーヴァードとして覚醒。 しかしその際FHに誘拐され、見知らぬ土地へと連れてこられていた。											
							両親 P 遺志 N 不安					Z	そこを助けてくれたのがD市支部のエージェントであり、身元も能力についても分からないミサノは彼らに保護されることになった。											
							D市支部(仲間)P 連帯感 N 恐怖					]   事1	件のショックで記憶が曖昧となってい	るもの	のの、目身の	り名前と両親を矢	つたことは	#明に覚えて	いる。					
								P N					)年以上支部で過ごしていることもあり の両親のことは失ってもなお大事な家						てきた宏佐					
								P N						実の両親のことは失ってもなお大事な家族だとは思っているが、それとはまた別の、生活を共にしてきた家族。 自分の能力がまだあまり強くないことを引け目に思うも、彼らに尽力し、共に強くありたいと特訓を重ねている。										
								P N					.	ハーモニー』の襲撃を受けた際、幼少	›期のi	記憶を思いり	出し酷く怯えてい	た。						
								P N					前組	に出るのを一旦制止されたことで、自分一人だけは助かっている。のかもしれない。 を助けることができなかった過去を、また繰り返したくない。										
															その一心で救出部隊に名乗りを上げた。									
						大財産	P:	2	残り財産P:	り財産P: 1														