キャラクター名

コティヨン

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。おかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが性えていた存在そのものなのだから。
買い物	いろんな品物を手に取って。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（アクセサリー）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		たからもの		オート			ペンダントチョーカー
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		火炎瓶		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
		がらくた		オート			