キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
＊＊＊	＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊
＊＊＊	＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊
＊＊＊	＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊
嘘	自分が人間でないことは最初から知っていた。人間は壊れたらもう治らないことも。人間は、'生きているん'だから。だったらじゃあどうすればもう一度彼女に会える？だってそのことに気付いてしまったら、もう、

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フォン	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた時に使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してよい
メインクラス		災渦		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1
サブクラス		怪力		ダメージ	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ１つ追加損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		懐中時計		オート			たからもの
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1