

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	たからものを破損しても狂気点増加しない
メインクラス		異形存在		オート		自身	大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		歪曲		オート		自身	変異3一つ取得
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターン何度でも使用可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾1+爆発+転倒
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた時、そのダメージを与えた対象に肉弾2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			