

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	フェイ:ナイトメア			境遇	傷病
出自(効果)	魔術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	6	7	33	30	30	6
ボーナス	2	2	2	11	10	10	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	13	12	11	3

HP	99
MP	182
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	封精長衣					5	2		
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	2	0	11	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	2	5	13	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ d
呪歌判定	11			11	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	ハット
ベルトポーチ	グリモア
冒険者セット	マント
□□□□□□消費品□□□□□□□□	
ポーションホルダー	
└MPポーション×5	
HPポーション×3	
毒消し×5	
ランチボックス	
└野菜×5	

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 4377
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトメア	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃でダメージを与えた対象に方針付与								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D/攻撃力[2D+5]風属性ダメージ								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性魔法攻撃ダメージ+[SL×4]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:								
	○							
効果:								
バイオレントウィンド	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 風属性魔法ダメージ+[SL×2]/ダメージが通ったらノックバック(1)付与								
	○							
効果:								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定+1D								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる								
	○							
効果:								
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定達成値+[SL×2]								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 【知力】判定で代用判定								
エンサイクロペディア	★		セットアップ					
効果:								
	○							
効果:								
マジックノウリッジ	★							
効果:								

エクセクラティオ(exsecratio)→オランダ語で『呪い』

【消耗品】
 ・野菜×2
 ・毒消し×2

【売却品】
 スタッフ
 クロスアーマー
 マント
 グリモア

