

キャラクター名  
ちせ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
雪	
日常	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション			
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	X	X	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりにあなたは未発狂未練全てに狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツを各自選び、破壊させる。(シギオンは全滅)
メインクラス		拒む意志		ダメージ	1	0-1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。1回の攻撃には1度のみ可。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	X	X	あなたを対象とした攻撃判定でのみ可。任意の未練に狂気点1点追加。判定結果は判定値に問わず「失敗」となる。
サブクラス		庇う		ダメージ			
頭		アドレナリン		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ケース		オート			たからもの
胴		★スチールボーン		ダメージ	1	自身	
胴		おとこのこ		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-1	移動2
胴		救急箱		オート			
胴		リフレックス		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1