キャラクター名: ヴィクター＝ドゥラーク＝ロマノフ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	150、200……うむ、忘れた！
冒険者Lv	4	経歴	かつては貴族だった		
経験点	20		裕福な家		
			破産した		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22 + 2	4
		敏捷度	7			18	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	1			14	2
心	6	知力	10	1		17 + 1	3
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	8	13										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
かいくぐり	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食料	○□□○□□
草x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

着替え	○□□○□□
スケッチブック、絵筆、絵の具	○□□○□□
ヒールポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1775 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪	

その他メモ

かつては裕福な貴族の生まれで、不老の主として長きにわたって当主を務めてきた。
しかし、ナイトメアらしからぬ御人好しが災いしてちょくちょく詐欺にあったり金品を騙し取られたり……を繰り返し、遂には義理の息子夫婦に追い出されてしまう

しかしこの若作りジジィ、幸か不幸か超お気楽嗜好なのである。
老後の楽しみと言わんばかりにあっちへウロウロ、こっちへウロウロ……果たしてどうなることやら、とりあえずメイドはコイツを殴ってもいいと思う。
基本的に善と徳を是としているため、誰が相手でも気さくに話しかけるだろう。ただ見た目が青年なのにおじいちゃんムーブをして孫の様に可愛がる為、知らぬ人からしたらギョッとする絵面ではあるかもしれない

本人曰く「嗜む程度だが剣も使える」との事でそこそこ戦える上に好奇心旺盛、なんやかんやで冒険者をやる事も楽しんでいる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟