キャラクター名

ニューマ（失敗作）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	ターン開始時、最大行動値+（ドール全員の発狂状態の未練の数）
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵·肉弾ダメージ+1
腕		斬馬刀		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2）、「防御」無視
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
				オート			
				オート			
				オート			