キャラクター名: オレーシャ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	6			15	2
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	9			15	2
心	11	知力	12			23 + 1	4
		精神力	8			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ こどものおもちゃ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x2	○□□○□□
ワインx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 魔法の発動体	

装備品	説明
左手	

その他メモ

最近、初心に帰ったらどうだと娘に言われました。
そこで友人のナルシストに相談したらこう言われました。

「幼子に戻って学び場へと赴いてみてはどうだ？ だって君は既に」

最後まで言い終えるまえにとりあえず土葬しました。

ということで入園じゃ

たのしい　たいけんにゅうえん　へとおもむきましょう

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟