

キャラクター名
A・バンパート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1250		苦手な動物がいる おぼれたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6		13 + 1	2
		敏捷度	11	1	19 + 1	3
体	8	筋力	11	3	22	3
		生命力	5	4	17	2
心	7	知力	11	3	21 + 1	3
		精神力	5	1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ドルイド	3		

戦闘特技	値	備考
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	8	10										
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	8	10										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 7	11	7	15										
スキアヴォーナ	1H	11		2d+ 6	9	8	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
22

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	
耳	
顔	
首	
背中 ウエボンホルダー	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【アロフィール】 森の奥深くで育った青年、その巨躯とはかけ離れた気の小ささであり派手な事は好まない、あと声も小さい 自身の住まう森や近隣の森が弱り始めている事に心を痛めており 紆余曲折の末それらを守る為には人界にて影響力と金銭を得るしか無いという結論に至った彼は身一つで冒険者としての活動を始めた 言葉は何らかの方法で学んだらしく会話そのものは流暢に出来るが、やはり一般常識に欠ける面はあり、しばしば奇行をくりだしたりもする	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
狩人Lv5:「日々の糧を得るために必要な技です…奪った命に感謝し、心からの懺悔と共に食す、そういう心得も含まれています」 大工Lv1:「元々多少心得では居ましたが…奈落の果て亭では毎日のように要求される技能ですね」 木こりLv1:「僅かながらですが、生活の為に必要な木材を頂く事もありますね…経験は多くないですが」 演奏家Lv1:「先駆者の方々の見よう見まねですが…少しづつ音が出てきました！」	

