

キャラクター名  
デミ・シーラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	女性	年齢	8(11)
冒険者Lv	11	経歴	伴侶がいる		
経験点	50		家族に異種族がいる 高レベルの魔法を掛けられた事がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		13	2
体	10	敏捷度	3	5		16	2
		筋力	5	8		23 + 2	4
心	12	生命力	3	16		29	4
		知力	10	13		35 + 1	6
		精神力	9	19		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	8	ウォーリーダー	6
スカウト	3	アリストクラシー	6
レンジャー	9	ドルイド	9
エンハンサー	2		
アルケミスト	4		
ライダー	11		

戦闘特技	
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
ディフェンススタンス	1-287p
かばう	1-285p
防具習熟A/盾	1-282p
防具習熟S/盾	1-282p
MP軽減/ドルイド	1-283p
キャパシティ	3-212p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	ヒールスプレー	麗しき美声 II
メディテーション	クラッシュファンク	
遠隔指示	パラライズミスト	
騎獣の献身	☆怒涛の攻陣 II : 旋風	
探索指令	☆鉄壁の防陣 II : 堅体	
HP強化	☆強靱なる丈陣 II : 安静	
姿勢堅持	☆強靱なる丈陣 II : 強身	
魔法指示	☆鉄壁の防陣 III : 甲盾	
人馬一体	☆鉄壁の防陣 IV : 無敵	
魔法指示回数増加	○他者追従	
特殊能力解放	○意思もため兵隊	
瞬時魔法指示	□攻撃陣形	
HP超強化	◎高額支給	
パークメイプル	麗しき美声	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	過敏なプレートアーマー+2		21		10
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	合計値			0	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
ジャベリン 戦旗槍加工 攻撃	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍加工 防御	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍加工 抵抗	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	17

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
108

装備品	説明
頭 ひらめき眼鏡	探索、見識判定に+1 めがねはお洒落なのだ！(EP-140P)
耳 華美なる宝石飾り	6個まで入れられるヨ！
顔 異形の面	異貌時手番終了時にMP、HPを5点回復する。
首 血水晶のチョーカー	最大HP-5 破壊するとHP「20」点回復する。
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる。
右手 知性の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軍師徽章	
その他野伏のセーピングマント	

装備品	説明
野伏のロイヤルマント	回避力判定-1 レギオンが身代わりで受けるダメージ-5
左手 筋力の腕輪	
アルケミーキット	
操りの腕輪	見えない手を操る

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由表 (魔)王になる。 2-4	チェック
誕生日 [7/11]	□□□□⑤
【プロローグ】	□□□□⑩
デミ・シーラは意識がはっきりとした頃には気付いたら白色の肌のおっさんの元においた。	□□□□⑮
どうやら自分を拾ってくれたらしく「ムスメをさいきよーの魔王にさせてやるぞ！」という事で自分を育てながら魔王とはなんたるかを教えてくれている。	□□□□㉔
しかし7歳の頃「魔王が教えられる立場なのは魔王ではないのでは？」という超心理に気づき	□□□□㉙
付き人のダジャと共に別の大陸へと全財産を突っ込み飛空艇を買い、旅に出る。	□□□□㉚
(見事)着陸する事が出来た二人と1匹？は自らのしもべ探しと己の夢に出てきた使命を果たす為に奈落の果て亭へと脚を運んだ――	□□□□㉛
――まっ、それでも帰ってくるんですけどね。	□□□□㉜
	□□□□㉝

