

キャラクター名

リュセリ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | アリス | 享年 | 14 |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | 陥穽 |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 17 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| | |
|--------|--|
| 記憶のカケラ | 内容 |
| 動く死体 | 葬式をしていた相手に襲われた。死んだのは親しい相手。 |
| 死後の世界 | 死体に襲われて死んだときに見た世界。あの世界に行くために世界を探索している。 |
| 小説 | |
| 花園 | 静寂の花園。あなたは花の宿を作っていたのか、それとも誰いながら散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でのいた。その時間には間違いなく幸せで、今も眸にはうねの空で、その記憶にひたってしまう。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装 | 2 | 0 | 2 |
| 変異 | 2 | 1 | 3 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | | |
|-----------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの（写真） | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| カノン | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| みんな | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アイリス | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ゴライアス | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 癒やし | | オート | なし | | 対話判定+1 |
| ポジション | | 少女 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の姉妹一人と対話判定を行う |
| メインクラス | | 動く肉片 | | ジャッジ | 0 | 0～2 | ダメージを受けているときのみ使用可。妨害3 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0～1 | 対象の受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使える。 |
| メインクラス | | 死に続けつづける | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パーツを1つ修復する。 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | きもちのいいくすり | | ダメージ | なし | 自身 | 自身がダメージを受けた際に使用可能。任意の未練から狂気店を1点減点。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | | | オート | なし | なし | 写真（葬式をしていた相手の写真） |
| 腕 | | パール | | アクション | 3 | 0 | 白兵2+攻撃判定+1 |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0～1 | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを受けた相手に使用可能。肉弾2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0） |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | 写真 | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵2。攻撃判定+1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |