キャラクター名: リコリス=ガンフルール(ifの姿)

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	20
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ：猫族			**境遇**	没落
出自（効果）	闇の一族			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	10	36	6	27	24	9
ボーナス	4	3	12	2	9	8	3
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	5	15	2	11	9	3

HP	172
MP	163
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヴァーナキャップ				1	3			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	アウリラブーツ					3			
装身具									
能力値			5	0	15	0	9	26	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	9	16	10	9	26	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		1	12	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	11		1	12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
冒険者セット	
毒消し	
ハイMPポーション*4	
転移の呪符	
キャリバーガンパード	
マジックハンド	

現在重量： 14		
最大重量： 19	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃DR+(SL)D							
アンビデクスタリティ	1							
効果：								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ；短剣	1							
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1D							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	スキルの使用宣言を打ち消す							
ステップ：ファイア	3							
効果：	攻撃力+[SL*3]/シーン継続							
ソードダンス	1							
効果：								
イベナム	2			-			-	
効果：								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	危険感知	-	
効果：	危険感知の判定に+1D							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲を受けたときにダイス減少を受けない							
シニスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1点につき[CL*2]点回復							
アサシンⅠ	1	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽの効果強度+1							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【敏捷】能力基本値+3							

▼スキルメモ
《シニスター》妖魔の血を引いていることをあらわす
《キャリバー》攻撃力は[CL+3]
《キャリバーガンパレード》種別：魔導銃の武器に攻撃力+[SL*3]する。キャリバーのデータを重量を6、種別：双に変更する。
《インベナム》攻撃と同時に宣言する。一点でもダメージを与えた場合[毒(SL)]を付与する。

==========

▼所持金
作成時500G。
第一話シナリオ中でポーションなどを買い足し0G。クリア報酬で854G獲得。
第二話プリプレイ：マントを売却(+50G)。バックラーを購入(-150G)。MPポーションを4本購入(-200G)。HPポーションを1本購入(-30G)。毒消しを1つ購入(-10G)。残金514G。
第二話シナリオにて：モリス・オーリンと自分用にポーションホルダーを2個購入(-300G)。残金214G。
第二話クリア：クリア報酬+ドロップ品分配(+1008G)。残金1222G。
第三話プリプレイ：毒消し*4売却(+20G)。HPポーション1つ売却(+15G)。MPポーション1つ購入(-50G)。ハイMPポーション1つ購入(-300G)。残金907G。
第三話クリア：報酬1716G。残金2623G。
第四話プリプレイ：ローブ売却(+15G)。魔性面、踊り子の衣装購入(-1700G)。残金938G。
第四話クリア：報酬3402G。残金4304G。
第五話プリプレイ：魔性面、踊り子の衣装、シーブスツール、バックラーを売却(+950G)。ハイMPポーション*2、ヴァーナキャップ、楽器、レザージャケット、アウリラブーツを購入(-4450G)。シナリオ中でアイテム買い足し、残金544G。
第五話クリア：報酬2400G。肉*12を売却(+120G)。残金3064G。
第六話プリプレイ：転移の呪符を購入(-1000G)。シナリオ報酬を使用してエレメントトーチを半額で購入(-2000G)。残金64G。

キャラクター名
リコリス=ガンフルール(ifの姿)

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：対象の戦闘不能をHP1点まで回復する								
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：動物と意思疎通ができる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								