

キャラクター名
レイ・ナナホシ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	12	経歴	命を救われたことがある		
経験点	50		特定の異種族を好んでいる 飛空船に乗ったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	11		27	4
体	10	敏捷度	8	17		34 + 2	6
		筋力	3	4		17	2
心	12	生命力	4	5		19	3
		知力	10	14		36 + 2	6
		精神力	11	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12	アーティザン	7
マジテック	10		
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
足さばき	2-227p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
猫目	移動力増強	
ガゼルフット	戦場把握	
オウルビジョン	浮遊盾	
ビートルスキン	回避超+1	
ケンタロウスレッグ		
パラライズミスト		
ポイニー		
ヒルスプ		
ミラージュディズ		
リーンフォース		
イニシアティブブースト		
誤射防止		
能力値上昇		
回避+1		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	16	18	14

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	バトラーズスーツ	筋力	10	回避力	1	防護点	0
盾	エンハンスダンバー	筋力	16	回避力	1	防護点	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	シューター	合計値	20				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1 射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 18	10	20											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 18	10	20											
ジェザイル+1 射程50m,装填数3	2H	10	1	2d+ 17	10	21											
”おしゃれな”ロングバレル+2 アビスC-1、射程50m,装填数1(加工終了予定4/20)	2H	15	3	2d+ 19	9	25											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 16	11	19											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 16	11	19											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 20	1

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 20

MP
62

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	【誤射防止】 【戦場把握】
耳 ラルヴェイネの金鎖	
顔 敏捷の魔紋	
首 ポーションインジェクター	スカーレットポーション入
背中 野伏のドミネーターズマント	
右手 アーティザンリング/3	【能力地上昇+2】 【能力地上昇+2】 【能力地上昇+2】
腰 多機能ガンベルト	
足 アーティザンシューズ/2	【移動力増強】
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
アルケミーキット	
スマルティエの風切り羽	
左手 正しき信念のリング	
DG	

—その他メモ—	自動失敗 チェック
予言によって	□□□□⑤
旅始めに所持金全てを使ってただ速くへと飛空船に乗り、故郷から離れたキングスレイへ。	□□□□⑩
そこで魔動機術を師事したナイトメアに諸々の面倒までみてもらい魔動機術や魔器の扱いまで習う。	□□□□⑮
師との別れと最後の言葉を受け一人旅に出る。	□□□□⑳
絵師Lv.2	□□□□㉑
牧童Lv.2	□□□□㉒
機関士Lv.2	□□□□㉓
狩人Lv.4	□□□□㉔
-----	□□□□㉕

