キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	38 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	10	2	0	12	42 %

HP	46
MP	36
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	38

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2									
防具	レザージャケット								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	バンデージ		4						
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		35	6	10	20	0	4	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		37 %	14	10 %	20 %	0	4 %	8	1
総計(2)		35 %	10	10 %	20 %	0	4 %	8	1
総計(両)		37 %	14	10 %	20 %	0	4 %	8	1

所持品			
活動基本装備			
	所持金：	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
イレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 通常時のウィル上限+[2xAL]							
ファナティック	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
フルスイング	1/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果： 命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
フェイタリティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、HPを1にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

名前：　PL名：
性別：　年齢：
レベル：2　消費経験値：200　経験値合計：200
〇経歴
・出自：
・運命：
・瑕疵：
〇シークエンス
・ベース：グラディウス
・アザー：オデッセイア
・タイプ：バランス
・ボーナス：体+1 運+3
・成長：運+2

HP：46　MP：36　ウィル通常：9　ウィル戦闘：32
体：8　知：7　速：8　運：12
【体】：38　【知】：37　【速】：38　【運】：42
白兵命中：37　白兵回避：10　射撃命中：　射撃回避：4
行動値：8　白兵ダメ：2d6+14+α　射撃ダメ：　防御力：1

〇アーツ
・レイテントパワー　IN ウィル+5。1シナリオ1回