キャラクター名
フェリーマン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男性	年齢	200歳以上とされる
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	9			24	4
		敏捷度	6			21	3
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	10			10	1
心	10	知力	3			13	2
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピック（スコップ）	1H	2	-1	2d+ 5	9	2	7										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	11	2	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール（おどうぐばこ）	○□□○□□
笛	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 880 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

挑発攻撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

これは　らくはくせし　ししゃのゆめの　できごと
らくしあのそと　いかいのことわりに　いどんだ　せんしのなれのはての　ものがたり
ぼろぼろの　はいぼくをかさねた　おちたますらおの　ものがたり
がきあいてなら　むそうできる　そうしんじた　おろかなおじさんの　ものがたり

しゅうえんのち　まけんはへしおれ　にくたいはほろび　こころははかいされた
すべてのさをわけたのは　たったひとつの　じゅんど
すべてを　うしないしかれが　たどりついたのは　ていりつ　ぐっどらいすろぶすたー　ようちえん
すべての　のぞみをかけ　いざ　まなびの　せいせんが　はじまるぞ！

要するにグラランおじさんが幼稚園児に交じって遊ぶ‥‥遊べたらいいな

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟