キャラクター名	プレイヤー名
フェーナ・クロイツ	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	84
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
			引きこもっていたことがある		
経験点	0		異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	5			14	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	2	2		9	1
心	12	知力	12			24 + 1	4
		精神力	5	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	4		
セージ	3		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
とんがり帽子	50
聖印(ペンダント)	50

名誉点 所持 0 /合計 100

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食(2週間)x2	○□□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□□○□□

所持金	預金・借金
4468 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品獲得+1
背中		
右手		
腰		
足		
その他	知力の指輪	

	装備品	説明
左手		
	軍師徽章	

その他メモ

信仰 賢神キルヒア
エルフの神官。(2年ぶり2回目)
元々物心ついた段階には既に孤児が集まっている教会で育っており、エルフという珍しい種族の割に出自を把握していない。
故郷の場所を知らないが当人はあまり気にしていない。彼女にとっては育った教会が家である。

キルヒアの教えについて少々誤解(というより良いように解釈)していた時期があり、その間は引き籠り本を読み漁る日々が続いていた(特に勉学というわけでもない)。
正しい教えを司祭様に改めて教わってからはちゃんと教えに従っているらしい。
冒険者というよりギルド等で依頼を受けるようになったのも『学びの実践』だとかなんとか。

常識人ではあるが結構楽天家であんまり教会をお堅いものと考えている訳でもない。儲け話にも普通に食いつく。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟