キャラクター名
アルハイム・ハーデン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない（ことがしょっちゅうある）		
経験点	50		役に立たない得意技がある（宴会芸）		
			決して手放せないものがある（酒瓶）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	5			9	1
体	8	筋力	6	4		18 + 2	3
		生命力	10	3		21	3
心	9	知力	8	2		19 + 1	3
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/酒幸神サカロス	5		
レンジャー	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
スローイング	2-228 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅱ:旋風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍 魔法の発動体　攻撃系				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳	ラルヴェイネの金鎖	
顔	軍師徽章	
首	ポーションインジェクター	ヒーリングポーション
背中	聖印	
右手	知力指輪	
腰	スロワーベルト	ヒーリングポーション
足	DG	
その他	スロワーベルト	ヒーリングポーション

装備品		説明
左手	スマルティエの筋力腕輪	
	スロワーベルト	ヒーリングポーション

その他メモ

一般技能：醸造家5、芸人3、物乞い2
ラージャハと取引をしているそこそこの大きな商会のドラ息子。
お金があるのをいいことにいい年になってもまともに職に就かず結婚もせず、酒場に入りびたり商売女の尻を追っかけまわすなどをしていた。
いい加減ブチ切れた父親にまともに自分の食い扶持を稼げるようになるまで帰って来るな！と追い出され、途方に暮れているところで宿泊費・飲食代無料の看板に釣られて奈落の果て亭にたどり着く。
ダメ人間だがなんだかんだ善人ではある為か、窘めと激励の言葉と共にサカロスの加護を得ている。
一応本人も反省はしており、なにかしら人の為になる事なら手伝おうという気概はある。それはそれとして自堕落な性格がすぐさま直ったわけでもないのだが…。
基本的には陽気で人懐っこい性格であり、友人は多い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルハイム・ハーデン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
酒の種	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
非常食1w	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□
リビルド権	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
	○□□○□□
５点魔晶石x4	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□