キャラクター名: オズワルド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	大失恋したことがある		
経験点	500		罪を犯したことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17 + 1	3
		敏捷度	9			18	3
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	7			13	2
心	8	知力	11	2		21	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マギテック	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
顔見知り：クラーナ・アングリース	10

名誉点 所持 30 /合計 40

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 6	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3595 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔	マギスフィア小	
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中		
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	マギスフィア小	

装備品		説明
左手		

その他メモ

オズワルドは、ハーヴェス王国北部、ディガット山脈にほど近い森沿いの村に生まれ、平民ながら優れた才覚と誠実な人柄を見込まれて15の時、警備隊に入隊した。
18の時、領主の娘が野犬に襲われているのを見かけ、割り入って助けたのを切掛に、互いに密かに懸想するようになるが、平民での警備兵と領主の娘では身分違いの恋にも程があると互いに想いを秘め、一方でオズワルドは立身出世を志すようになった。
22の時、村では一番の戦士となっていたオズワルドは、領内を荒らす賊徒を討伐するため、領主の編成した討伐隊に参加した。
戦いの最中、オズワルドは目潰しを食らうも、闇雲に振り回した剣で近寄るものを滅多打ちにしたが、それがまずかった。
箔付けのため戦いに参加していた領主の次男の首を叩き落としてしまい、オズワルドは新進気鋭の戦士から一転、貴族殺しの大罪人となってしまった。
しかし獄中で死罪を待つ身であったオズワルドは、懸想していた領主の娘に秘密裏に牢から連れ出され、故郷と懸想した娘を後に流浪の戦士となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟