キャラクター名
アベント

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	2400		もの心が付いた時には一人だった		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	11		33 + 1	5
		敏捷度	6	22		44 + 1	7
体	7	筋力	10	9		26	4
		生命力	7	14	1	29	4
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	8	9		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	11		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	インファイト	1-284p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟S/格闘	1-281p
トレジャーハント	2120p	飛び蹴り	2-229p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	パラライズミスト	
キャツアイ	イニシアチブブースト	
マッスルベア	アーマーラスト	
ストロングブラッド		
ケンタウルスレッグ		
デーモンズフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
アンチボディ		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
VW		
ミラージュデイズ		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	18	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質鎧布		6	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		19	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 17	11	18	15										
銀製のハードキッカーカスタム3+1 グラップラー専用。キックを強化　銀勢　魔法の武器　OH+3	1H#	18	1	2d+ 18	11	20	33										
イグニダイト加工妖精の銀製のギルデッドサバドンOM3+2 魔法の武器+2 妖精の武器炎　銀製 OM+3 イグニダイト加工　アビス強化 C値-1 足絡み	1H#	18	1	2d+ 18	10	20	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 19	5

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 22

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	敏捷の魔紋	
耳	器用の魔紋	
顔	敏捷の魔紋	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のドミネイターズマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	スマルティエの武道帯	
足	DG	
その他	ブレードスカート	4以上回避が上回ればk10で攻撃

	装備品	説明
	スマルティエの風切り布	
	スマルティエの風切り布	
左手	アルケミーキット	
	多機能真ブラックベルト	
	軽業ブーツ	
	多機能グリーンベルト	

その他メモ

冒険に出た理由；なりゆき

一般技能
バウンサー(兵士からのオリジナル) LV7：世話になっている人の店の用心棒
物乞い Lv4：たどり着いた街でしばらくはこれで食いついないでいた。
醸造家 Lv4 ：暇の手慰めとして始めたばかり

ブルライト地方に存在した非合法組織の戦闘員として育てられていたシャドウの青年。
物心がついた時にはその組織に戦闘員として育てられていたため、親の顔も知らない。どこにいるのか、生きているのか死んでいるのかもわからない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アベント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤カードB	○□□○□□	ポイントガード	○□□○□□		○□□○□□
└Ax6	○□□○□□	銀製のハードキッカーカスタム3+1	○□□○□□		○□□○□□
└Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└SS	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白カードB	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└Ax4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└S	○□□○□□	月光の魔符	○□□○□□		○□□○□□
└SS	○□□○□□	1	○□□○□□		○□□○□□
緑カードB	○□□○□□	2x4	○□□○□□		○□□○□□
└Ax4	○□□○□□	3x2	○□□○□□		○□□○□□
└Sx4	○□□○□□	陽光の魔符	○□□○□□		○□□○□□
黒カードB	○□□○□□	1	○□□○□□		○□□○□□
└A	○□□○□□	2	○□□○□□		○□□○□□
└Sx4	○□□○□□	3	○□□○□□		○□□○□□
└SS	○□□○□□	ウォーターバルーンx6	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	気になる案山子x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪・腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使用済み腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使用済み指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MCC１０点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└3x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
└5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックP	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットＰx3	○□□○□□		○□□○□□	所持金 74191 G	預金・借金 G
デクスタリティP	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
ハードキッカー　専用化	50
アルケミーキット専用化	50
不死者討滅武技バニシングデス	50
センス＆バニッシュ	20
カサドリス戦奏術	50
線上を歩く物	20
言の葉は破れ散る	20
多機能真ブラックベルト	20
多機能真ブラックベルト専用化	50
ガドハイ狩猟術	50
瑕割り	30
クラウゼ流一頭覇王剣入門	150
ドミネイターズマント	30
	20
	20
	100
	150
	150
	150
	20
	150
	150
	150
名誉点 所持 3317 /合計 4967	