

キャラクター名 アニメ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	魔動天使	種族特徴	陸視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ(除)[Lv6]②回避力+1、魔力+1、精神抵抗力+1]		
生まれ	魔動天使	性別	女	年齢	0(外見年齢十代半ば)
冒険者Lv	12	経歴	己に何らかの誓いを立てている (いた)		
経験点	0		純潔である 恥ずかしい癖を持っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	17		30 + 1	5	ファイター	10	エンハンサー	6
体	7	敏捷度	11	16		34 + 1	5	プリースト/ル=ロウド	2	アルケミスト	4
		筋力	12	1		20	3	マジテック	2	ライダー	12
心	7	生命力	4	10		21	3	スカウト	3	アーティザン	6
		知力	7	4		18	3	レンジャー	9		
		精神力	9	6		22	3	セージ	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語		○	○	
治癒適性	2122p		p	汎用蛮族語		○		
不屈	2123p		p	魔動機文明語		○	○	
ポーションマスター	2123p		p					
かばう	1-285p		p					
なぎ払い	1-288p		p					
頑強	1-279p		p					
武器習熟A/ソード	1-281p		p					
武器習熟S/ソード	1-281p		p					
必殺攻撃	1-288p		p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	ヒールスプレー	
キャッツアイ	クリティカルレイ	
ガゼルフット	ビートルスキン	
アンチボディ	ヴォーパルウエボン	
リカバリィ	【HP増強/+5】	
ケンタウロスレッグ	【能力値増強/+2】	
攻撃阻害	【回避増強/+1】	
騎獣強化	【防護点増強/+1】	
騎獣の献身	【浮遊盾】	
以心伝心	【回避超増強/+1】	
人馬一体		
獅子奮迅		
特殊能力開放		
限界駆動		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	10	15	15	13	15	1	8
	グラップラー	0				16	3	1
	フェンサー	0						
	シューター	0						
鎧と盾						その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		
鎧						魔動天使鎧		
盾						エンハンスダンパー		
回避技能						ファイター		
						合計値	20	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	魔動天使槍	1H両	15	0	2d+ 15	10	14	20									
魔動天使槍	2H	15	1	2d+ 16	10	14	30										
	『唸る』スリーハンドソード+10M-1 値段は所持品記載	3H	19	1	2d+ 16	9	17	34									
カードシューター	3H	20	1	2d+ 16	8	17	40										
	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	35 _m	105 _m	2d+ 20	11	87	神聖魔法	2	5	魔動機術	2	6
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	15/4	2d+	8	34							

装備品		説明
頭	エンジェルスフィア	以下価格・効果は持ち物に記載
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	アイソアーマスク	
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のドミネーターズマント	
右手	器用指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他多機能グリーンベルト		
装備品		説明
正しき信念のリング		
DG:野伏のセービングマント		
左手	敏捷指輪	
テルティウスマヌス		
スマルティエの武道帯		

その他メモ	自動失敗チェック
種族特徴lv6[②回避力+1、魔力+1、精神抵抗力+1]を選択 冒険に出た理由：探しているものがある	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
魔動天使の少女。 可憐な見た目だが、一人称が「オレ」で男勝りというか男の子と変わらぬ言動をする。 遺跡で自覚めたばかりであり、奈落の果て亭の誰か(PCかNPC)の手によって偶然発見され保護される。 自身が珍しい者であることの自覚があり、なんとか自立して求める者を探さずべく冒険者となる。 様々な技能こそ持つが、(一か月前:2月ごろ)自覚めたばかりでその動きはぎこちない。実経験が皆無なのだから仕方ないのだろうか。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
魔導機文明時代の企業「IAI」製の魔動天使。 なお、IAIの企業理念は「3割の悪ふざけと3割の興味本位と3割の悪戯心と1割の企業努力」	

