キャラクター名: コルサ・バートリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男(TS前は女)	年齢	15歳
冒険者Lv	13	経歴	過去に仕えた主が居た ┃ 冒険に出た理由：探している人がいる		
経験点	53970		自分にそっくりな人物を知っている		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	28		49	8
		敏捷度	5	5		20	3
体	7	筋力	11	24	9	51	8
		生命力	6	22	6	41	6
心	4	知力	5	3	1	13	2
		精神力	4	28	4	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
アーティザン	11		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
魔器の達人	AG43p		p
頑強	1-279p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	幸運は星の導きを知る	威力極増強／+15
マッスルベアー	幸運は富をもたらす	武器超巨大化／+10
△ビートルスキン	幸運は勝ち戦を授ける	
△ストロングブラッド	幸運は手指を助ける	
ジャイアントアーム	襲いかかる敵の幻	
遠隔指示	威力増強／+5	
騎獣強化	能力値増強／+2	
探索指令	防護点増強／+1	
HP強化	幸運の誘い	
HP超強化	浮遊盾	
特殊能力解放	威力超増強／+10	
獅子奮迅	武器巨大化／+10	
魔法指示	防護点超増強／+1	
クリティカルレイ	防護点特化／-2&+3	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	21	16	21
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アカシックレザー		14		5
盾	アカシックシールド┃必筋19/防4				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『才牙』グラーフアイゼン 素11+才牙20 ＡＣ3(威力,超,極増強,巨大⇒+40) ※魔器習熟ダメージ込	1H	6		2d+ 23	9	25											
エンハンスメイス ＡＣ2(威力,超 ⇒+15) ※魔器習熟ダメージ込	1H	12	1	2d+ 24	11	23	17										
カードシューター 賦術の射程+10	1H			2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 16	8

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	ET139 ＭＰ９消費で疑似ヘイスト
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	7500
顔	勇者の証（体）	
首	背水のネックレス	３Ｒ：器敏筋+12(副作用 1日-6)
背中	スマルティエの風切り布	ET145 １Ｒ命中＆回避＋２(再使用3分)
右手	大きな手袋	
腰	[一時借用] ブレイク・リングポーチ	巧みの指輪×４
足	ディスプレイザーガジェット	
その他	ポーションインジェクター	充填：デクスタリティポーション

装備品		説明
左手	〃	
	アーティザンリング／2	呪印：【能力値増強／+2】×２
	ウェポンホルダー改	収改容数２

その他メモ

【最終回直前成長】
gr20 [4,5]->(生命力 or 知力) | [1,3]->(器用度 or 筋力) | [6,3]->(精神力 or 筋力) | [2,3]->(敏捷度 or 筋力) | [3,2]->(筋力 or 敏捷度) | [4,2]->(生命力 or 敏捷度) | [6,6]->(精神力⇒証で敏捷 | [6,4]->(精神力 or 生命力) | [2,6]->(敏捷度 or 精神力) | [4,2]->(生命力 or 敏捷度) | [6,6]->(精神力) | [5,5]->(知力⇒証で敏捷 | [3,6]->(筋力 or 精神力) | [4,6]->(生命力 or 精神力) | [3,3]->(筋力) | [2,4]->(敏捷度 or 生命力) | [3,6]->(筋力 or 精神力) | [6,3]->(精神力 or 筋力) | [6,1]->(精神力 or 器用度) | [3,1]->(筋力 or 器用度)

【自己紹介】
「あたしは、コルサ・バートリー。好きに呼んでくれ。」
「とある野郎……じゃなくて女を探しててな。」
「もし…あたしにそっくりな別人を見かけたら教えてくれ。」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
コルサ・バートリー	

一般装備品	(消耗チェック)
Ａ級マテリアルカード金x6	○□□○□□
┗消費x20	○□□○□□
Ｓ級マテリアルカード金x5	○□□○□□
┗消費x8	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
┗消費x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
火龍の火酒‘七色割り’	○□□○□□
┗消費x15	○□□○□□
魔香水x6	○□□○□□
┗消費	○□□○□□
陽光or月光の魔符Ⅰx4	○□□○□□
陽光or月光の魔符Ⅱx4	○□□○□□
┗消費	○□□○□□
トラキラの水薬x11	○□□○□□
◆消耗品500Ｇx11	○□□○□□
やり直しの結晶x2	○□□○□□
３点魔晶石x7	○□□○□□
９点魔晶石x5	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
【次候補】	○□□○□□
10点マナチャージクリスタル	○□□○□□
５点マナチャージクリスタルx6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
怪力の魔紋	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
宗匠の魔紋	○□□○□□
リボンx36	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
カタライズレザー	○□□○□□
カタライズバックラー	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□

受益者のシンボル	○□□○□□

所持金	預金・借金
237940 G	G

名誉アイテム	点数
専用化(HP)：大きな手袋	50
専用化(MP)：ディスプレイザーガジェット	50
専用鎧：カタライズレザー	50
専用盾：カタライズバックラー	50
専用武器：『才牙』グラーフアイゼン	0
専用武器：エンハンスメイス	50

名誉点 所持 1883 /合計 2133