

キャラクター名

- プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒險者Lv	8	経歴			
経験点	7500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	10	10		35+1	6
		敏捷度	11	9		35+1	6
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	17	7		24	4
心	10	知力	2	2		14	2
		精神力	17	6		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	8		
エンハンサー	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123p	
挑発攻撃	1-287p	
変幻自在	1-282p	
テイルスイング	2-235p	
回避行動	1-279p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	14	14	8
シューター	0			

鎧と盾	三モレの布鎧	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		2		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		1		
回避技能	フェンサー		合計値	17
				2

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタルx4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔晶石x40	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金	12000	預金・借金
	G	C

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 17	2	48
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 14	2d+ 12	2d+ 14	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 信念のリング	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ
マナチャージクリスタルA(5点)
マナチャージクリスタルB(5点)
マナチャージクリスタルC(5点)
マナチャージクリスタルD(5点)
小石(200)

テイルスイング
挑発
変幻自在
回避行動
防具習熟A

自動失敗
チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞