

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒險者Lv	8	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	10	10		35 + 1	6
		敏捷度	11	9		35 + 1	6
体	0	筋力		3		3	0
		生命力		17	7	24	4
心	10	知力	2	2		14	2
		精神力	17	6		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シьюター	8		
スカウト	8		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	14	14	8

鎧と盾

鎧	盾	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)	合計値	0	0
		回避技能			

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタルx4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔晶石x40	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	12000	預金・借金
G		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+	0	48
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 14	2d+ 12	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 信念のリング	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

その他メモ

テイルスイング
挑発
変幻自在
回避行動
防具習熟A

— 自動失敗 —
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉕