

キャラクター名  
芽栗 斎(めぐり とき)

プレイヤー名

|        |                   |      |           |       |      |
|--------|-------------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー<br>パロール | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー  | 高校生  |
| オプション  | モルフェウス            | 年齢   | 16        | 性別    |      |
| 覚醒     | 生誕                | 衝動   | 闘争        | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自     | 疎まれた子             | 経験   | 長期入院      | 邂逅    | 貸し   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 1   | 1    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  | 4  |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品        |         | 合計装甲:   | 0  | 合計回避: | 0  |
|------------|---------|---------|----|-------|----|
| <b>ロイス</b> |         |         |    |       |    |
| 対象         | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | ス     | 消費 |
| 業師         | P       | N       |    |       |    |
| 零膳 啓二      | P 好意    | N 食傷    |    |       |    |
| 天台 秦       | P 信頼    | N 恐怖    |    |       |    |
|            | P       | N       |    |       |    |
|            | P       | N       |    |       |    |
|            | P       | N       |    |       |    |
|            | P       | N       |    |       |    |
| 最大財産P:     | 4       | 残り財産P:  |    |       |    |

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                                      | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                          |    |      |       |    |     |        |      |    |
| リザレクト                                       | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                              |    |      |       |    |     |        |      |    |
| インフィニティウェポン                                 | 4  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果: 武器作成 攻:[Lv+7]、ガード値3                     |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ダブルクリエイト                                    | 1  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果: 武器をふたつ作成                                |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 斥力跳躍  | 1  | 1    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果: 戦闘移動                                    |    |      |       |    |     |        |      |    |
| CR:モルフェウス                                   | 2  | 2    | メジャー  | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果: C値-Lv(下限値7)                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ライトウェイトモード                                  | 1  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 白兵、射撃  | -    |    |
| 効果: リアクション判定ダイス-Lv個                         |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 魔弾の射手                                       | 1  | 4    | メジャー  | 視界 | 単体  | 射撃     | -    |    |
| 効果: 射攻 選択した武器の攻撃力を合算、メインプロセス終了時に破壊、1シナリオLv回 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ストライクモード                                    | 3  | 8    | メジャー  | -  | 単体  | シンドローム | 80   |    |
| 効果: ダメージ+(Lv)D、判定後に武器破壊                     |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 砂の加護  | 2  | 3    | オート   | 視界 | 単体  | 自動     | -    |    |
| 効果: 判定ダイス+[Lv+1]個                           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 血の兄弟  | ★  |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 日常の代行者                                      | ★  |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |        |      |    |

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|